DOSSIER INFORMATIVO

TEMPORADA 2.026-2.027 LIGA FÚTBOL 7 VISTAHERMOSA

0.- INTRODUCCIÓN

Nuestro agradecimiento a los 105 equipos que compitieron en las diferentes categorías de la Liga 2.025-2.026. Vuestro apoyo nos sirve para mejorar y emprender nuevos retos.

CARACTERÍSTICAS Y CONDICIONES

1.- TERRENOS DE JUEGO

Instalaciones deportivas del Colegio Inmaculada-Jesuitas.

2.- DÍAS DE JUEGO

- Martes: 21:00h
- Viernes: 19:00h, 20:00h y 21:00h
- Sábados: de 16:00h a 22:00h
- Domingos mañana de 9:00h a 14:30h
- Domingos tarde: de 14:30h a 22:00h

3.- HORARIOS

Dos tipos:

1.- FIJOS:

Para todos aquellos equipos que lo soliciten para jugar mismo día, o mismo día y hora, durante todas las competiciones.

Los rivales de los equipos con horario FIJO, se adaptarán cada jornada al mismo.

Si coincidiera un enfrentamiento entre dos equipos con horario FIJO, se jugará el primer partido en el horario del equipo local y el segundo en el horario del equipo rival.

2.- OTROS:

Aquellos equipos que no tengan horario fijo, se les iría rotando en días y horarios diferentes cuando jueguen como locales.

4.- PLAZAS

Limitadas a un máximo de 110 equipos, con cuyo número quedan cubiertos el aforo de los campos y los turnos de los horarios.

5.- GRUPOS-NIVELES

Dadas las características y los niveles de los equipos en la Liga 2.026-2.027 se formarán 10 categorías:

- PRIMERA
- SEGUNDA
- TERCERA GRUPO 1
- TERCERA GRUPO 2
- CUARTA GRUPO 1
- CUARTA GRUPO 2
- QUINTA GRUPO 1
- QUINTA GRUPO 2
- SEXTA GRUPO 1
- SEXTA GRUPO 2

*Cada equipo jugará en su correspondiente grupo durante toda la liga regular, tampoco habrá cruces de grupos durante los playoffs.

6.- ESTRUCTURA COPA Y LIGA

6.1.- COPA

Formada por 3 grupos: Uno de 22 equipos y Dos de 44 equipos, respectivamente.

COPA ROMANO I

Formado por los equipos de 1ª y 2ª. El desarrollo será de la siguiente manera:
Por sorteo, 12 equipos (10 clasificados directamente) se juegan la plaza para definir un grupo de 16 equipos y así empezar con las eliminatorias de octavos y así hasta la final.

COPA ROMANO II

Formado por los equipos de 3ª Grupos 1 y 2 y 4ª Grupos 1 y 2 (44 equipos en total). La estructura es la siguiente:

Por sorteo, 24 equipos (20 se clasifican directamente) se juegan la plaza para definir un grupo de 32 equipos y así empezar con las eliminatorias de dieciseisavos y así hasta la final.

COPA ROMANO III

Formado por los equipos de 5ª Grupos 1 y 2 y 6ª Grupos 1 y 2 (44 equipos en total). La estructura es la siguiente:

Por sorteo, 24 equipos (20 se clasifican directamente) se juegan la plaza para definir un grupo de 32 equipos y así empezar con las eliminatorias de dieciseisavos y así hasta la final.

6.2.- LIGA

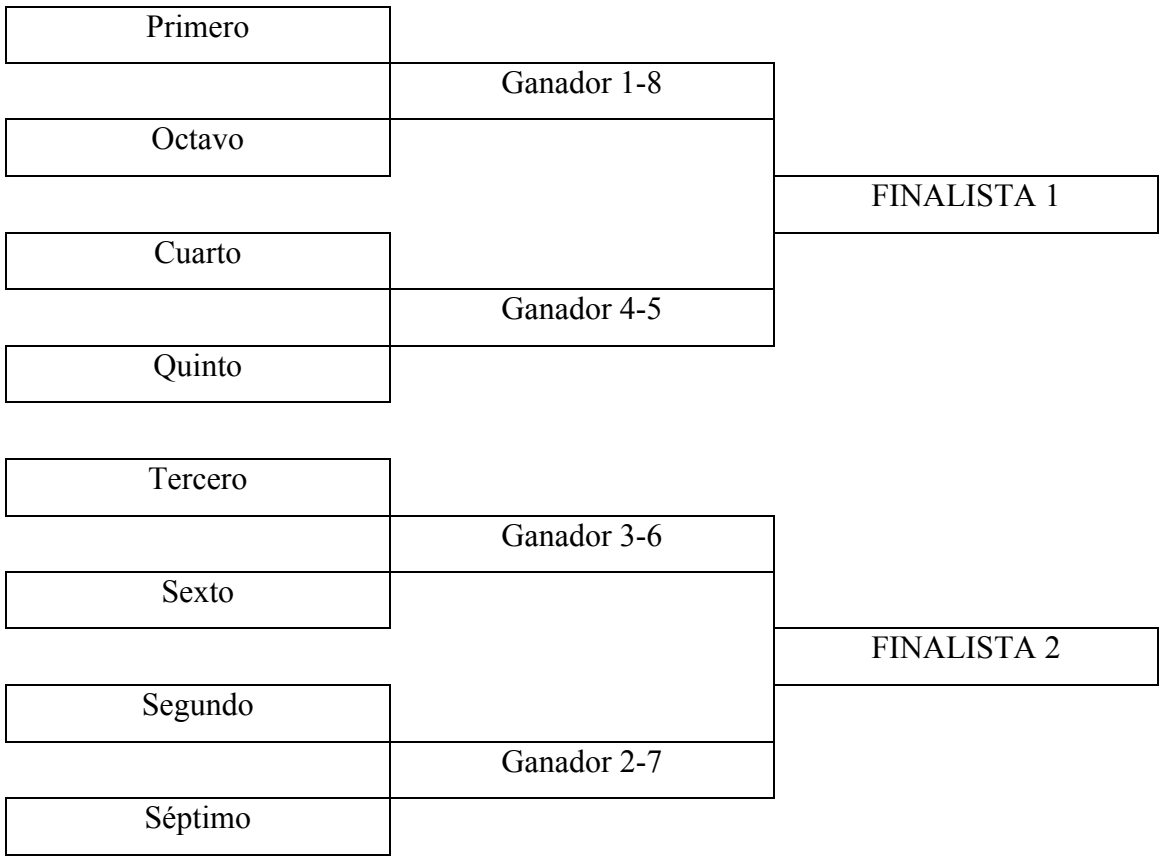
Formada por: 10 grupos de 11 equipos.

En resumen, en el campeonato se disputarán 3 fases:

1) COPA: de 1 a 6 partidos
2) LIGA: 22 jornadas
3) PLAYOFF: de 1 a 4 partidos

Cualquier equipo encuadrado en un grupo de nivel determinado, sólo podrá fichar como máximo a TRES jugadores de CAMPO de nivel superior. Los porteros están excluidos de esta norma y pueden jugar en varios equipos de distinto nivel. Para los equipos de primera y segunda esta norma está exenta y también para los que juegan en la misma categoría.

7.- PLAYOFF



Todos los grupos de 11 equipos jugarán los playoffs de la siguiente manera:

- Los 5 primeros clasificados de la Liga se clasifican directamente y los 6 restantes equipos se cruzarán entre ellos para obtener las 3 plazas restantes (6º vs 11º**;**

7º vs 10º y 8º vs 9º). Los 3 vencedores se enfrentarán según esquema punto 7 (PLAYOFF).

En el caso de que algún grupo quedase con menos de 11 equipos por retirada o expulsión por parte de la Competición, este sistema no será válido.

Con 10 equipos: los 6 primeros clasificados de la Liga se clasifican directamente y los 4 equipos siguientes se cruzarán para obtener las 2 plazas restantes.

Con 9 equipos: los 7 primeros clasificados de la Liga se clasifican directamente y los 2 siguientes se cruzarán para obtener la plaza restante y así dependiendo de los equipos que queden por grupo.

Durante cualquier eliminatoria de playoff el equipo que ejercerá de local será el que haya quedado mejor clasificado en la Liga Regular y jugará en su horario (siempre que tenga horario fijo asignado).

8.- CALENDARIO

4-5-6 Septiembre 2.026 ……..…….COPA

11-12-13 Septiembre 2.026 ……..…..…….…..COPA

18-19-20 Septiembre 2.026 ……..……...COPA

25-26-27 Septiembre 2.026 ……..……COPA

2-3-4 Octubre 2.026 ……..……..……..…….. COPA

9-10-11 Octubre 2.026 ……..……..……..…1ª Jornada Liga

16-17-18 Octubre 2.026 ...……..…….. 2ª Jornada Liga

23-24-25 Octubre 2.026 ……..……..... 3ª Jornada Liga

30-31-1 Oct/Nov. 2.026 ……..…..…..……... 4ª Jornada Liga

6-7-8 Noviembre 2.026 ……..……..……..... 5ª Jornada Liga

13-14-15 Noviembre 2.026 …..…..……..…….. 6ª Jornada Liga

20-21-22 Noviembre 2.026 …..……..……..…… 7ª Jornada Liga

27-28-29 Noviembre 2.026 ……..…..……8ª Jornada Liga

4-5-6 Diciembre 2.026 …..…… ……..…. 9ª Jornada Liga

11-12-13 Diciembre 2.026 ……..……..……..…10ª Jornada Liga

18-19-20 Diciembre 2.026 ……..…… ……..…11ª Jornada Liga

25-26-27 Diciembre 2.026 ……..……..…….. DESCANSO

1-2-3 Enero 2.027……..……..…DESCANSO

8-9-10 Enero 2.027 …..…..……..……..... ..12ª Jornada Liga

15-16-17 Enero 2.027 ……..….. ……..13ª Jornada Liga

22-23-24 Enero 2.027 ……..…….. 14ª Jornada Liga

29-30-31 Enero 2.027 ……..…… 15ª Jornada Liga

5-6-7 Febrero 2.027 ……..…….. 16ª Jornada Liga

12-13-14 Febrero 2.027 ……..……..…….. 17ª Jornada Liga

19-20-21 Febrero 2.027 ……..……..... 18ª Jornada Liga

26-27-28 Febrero 2.027 ……..……..… 19ª Jornada Liga

5-6-7 Marzo 2.027 ……..…….. 20ª Jornada Liga

12-13-14 Marzo 2.027 ……..…..… 21ª Jornada Liga

19-20-21 Marzo 2.027 ……..……..…… 22ª Jornada Liga

26-27-28 Marzo 2.027 ……..……..…..DESCANSO

2-3-4 Abril 2.027 ……..……..……23ª Jornada Liga

9-10-11 Abril 2.027 …… ……..…….....……..….24ª Jornada Liga

16-17-18 Abril 2.027 ……..……..... 25ª Jornada Liga

23-24-25 Abril 2.027 …...……..…….. 26ª Jornada Liga

30-1-2 Abril/Mayo 2.027 …...……..……...…..….. 27ª Jornada Liga

7-8-9 Mayo 2.027…..……..…….. 28ª Jornada Liga

14-15-16 Mayo 2.027…...……...…….. 29ª Jornada Liga

21-22-23 Mayo 2.027…...……...…….. 30ª Jornada Liga

28-29-30 Mayo 2.027…...……...…….. SALOU CUP

JULIO 2.027 ……...….. TORNEO VERANO

9.- APLAZAMIENTOS

Con el fin de no distorsionar la competición, NO se podrá aplazar ningún partido, salvo causa grave, imprevista y justificada.

En este caso el partido aplazado, se jugará obligatoriamente como máximo dentro de las tres jornadas siguientes y la organización buscará el horario más conveniente para ambos equipos

10.- SANCIONES

Por tarjeta amarilla = 1 €

Por doble tarjeta amarilla (roja) = 3 €

Por tarjeta roja directa = 5 €

10.1) La doble tarjeta amarilla, no conllevará suspensión de partido.

10.2) La tarjeta roja directa, llevará o no suspensión de partidos según la falta cometida.

10.3) Aquel equipo que no se presente a jugar, se le sancionará con el pago de la totalidad del campo y árbitro (70 €), siendo imprescindible el pago de esta cantidad para incorporarse a la competición.

10.4) Si se muestra reincidente y no se presenta una segunda vez, será expulsado de la competición sin derecho a ningún tipo de indemnización.

10.5) Si un equipo se retira de forma voluntaria de la competición, independientemente de la jornada en que se retire, no tendrá derecho a ningún tipo de devolución (inscripción, fianza, fichas, etc.).

10.6) Si un equipo se retirase o fuese expulsado en la primera vuelta de la liga regular se les dará por perdido todos los partidos jugados. Salvo que su plaza fuese reemplazada de inmediato por un nuevo equipo, ocupando este último la posición del equipo retirado/expulsado. Si el abandono/expulsión fuese una vez empezada la segunda vuelta, se mantendrán los resultados y a partir de ahí se les dará por perdidos todos los partidos que les faltasen por jugar.

10.7) Aquel equipo o jugador que por su conducta antideportiva en el terreno de juego o fuera de él (agresiones, amenazas, insultos graves) o por su falta de respeto a jugadores, árbitros, organizadores, instalaciones y público asistente, sea EXPULSADO (no tendrá derecho a ningún tipo de devolución (inscripción, fianza, fichas, etc.).

10.8) Todo aquel jugador, que sea amonestado con tarjeta amarilla o roja, no podrá jugar el partido siguiente si no paga la sanción económica pertinente.

10.9) Si un equipo, mantuviera una deuda continuada con la Organización (más de 5 jornadas) y ésta no disminuyese, jornada tras jornada, podrá ser EXPULSADO de la competición, no teniendo derecho a ningún tipo de devolución (fianza, inscripción, fichas, seguros, campos, arbitrajes, etc.).

10.10) Si un equipo, se retirase durante el transcurso de un partido, sea cual fuese el motivo, se le dará el encuentro por perdido y podrá ser EXPULSADO de la competición, no teniendo derecho a ningún tipo de devolución o indemnización (inscripción, fianza, fichas, material deportivo, seguros, etc.).

10.11) Si un jugador jugase en varios equipos y fuese expulsado en alguno de ellos, no podrá jugar en ninguno, siempre y cuando la sanción sea igual o superior a 3 partidos, cumpliendo dichos partidos de sanción a la vez, con todos los equipos en los cuales juegue.

10.12) Un jugador siempre cumplirá la sanción pertinente en el Torneo en el que haya sido expulsado, salvo que esta sea igual o superior a los 3 partidos que entonces la cumplirá en los siguientes encuentros que dispute su equipo, en cualquier competición.

10.13) Todos los jugadores de aquellos equipos RETIRADOS o EXPULSADOS no podrán jugar en ningún otro equipo de la Liga, salvo que:

- el equipo retirado o expulsado esté al día de deudas con la Liga.

- el jugador en cuestión, obtenga la AUTORIZACIÓN pertinente de la Organización.

- Si un jugador de un equipo expulsado juega en más equipos solo podrá jugar en ellos si está incorporado con anterioridad al equipo expulsado.

10.14) Si un equipo jugase con algún jugador sin estar inscrito, se le dará por perdido 1-0. Si el resultado es superior se mantendrá este último., además de una sanción económica de 20€.

Si se reincidiese una segunda vez, el equipo será expulsado de la competición, sin derecho a devolución económica ninguna.

10.15) Para comenzar un partido ambos equipos deben de tener un mínimo de 5 jugadores.

En el supuesto de que alguno de ellos se quedase con 4 jugadores (debido a lesiones o expulsiones) finalizará el encuentro automáticamente, dándoles por perdido el partido por 1-0 o manteniendo el resultado del mismo si fuese superior la diferencia de goles.

10.16) Se entregarán dos balones a los dos equipos (uno para cada uno) antes de que comience el partido, dichos balones tienen que ser devueltos a la Organización una vez finalice el encuentro. Los dos equipos tienen que ir a por los balones (una vez cada uno) siempre que éstos se vayan fuera del terreno de juego, en el caso de que esto no suceda y el encuentro se quede sin balones, la Organización no dará un tercer balón ni se parará el tiempo del partido.

En el caso de que un equipo sea reincidente en el NO cumplimiento de esta norma recibirá la sanción pertinente por parte de la Organización.

Esta norma únicamente está exenta de cumplimiento si alguno de los dos equipos no dispone de jugadores/entrenadores en el banquillo, o se van prácticamente a la vez los dos balones del terreno de juego, en dichos casos la Organización ofrecerá un tercer balón para que continúe la disputa del encuentro.

* JORNADAS DESCANSO

Además de las jornadas oficiales para todos los grupos marcadas en el calendario. Habrá otras jornadas alternativas de descanso, solo para alguno de los grupos y con el siguiente orden:

Turno 1: Descansa PRIMERA

Turno 2: Descansa SEGUNDA

Turno 3: Descansa TERCERA GRUPO 1

Turno 4: Descansa TERCERA GRUPO 2

Turno 5: Descansa CUARTA GRUPO 1

Turno 6: Descansa CUARTA GRUPO 2

Turno 7: Descansa QUINTA GRUPO 1

Turno 8: Descansa QUINTA GRUPO 2

Turno 9: Descansa SEXTA GRUPO 1

Turno 10: Descansa SEXTA GRUPO 2

Y así sucesivamente y por este orden de rotación

11.- INSCRIPCIÓN Y FICHAS

11.1) Para poder jugar la competición, los equipos inscritos tienen que estar al corriente de pago por todos los conceptos y haber facilitado a la Organización la relación completa de todos los jugadores, con sus fotos correspondientes.

11.2) Un jugador no podrá jugar, si previamente, no se ha comunicado el alta y sus datos junto con la fotografía a los organizadores, para que quede inscrito oficialmente en la página web, y haya firmado la carta de conformidad a las normas de la competición, con el fin de que el equipo rival de turno y todos los equipos , puedan comprobar que está legalizada su inscripción. Si jugara sin estar previamente inscrito, se le sancionará al equipo con 20 €, dándole el partido por perdido.

11.3) La inscripción y el pago de la tasa de la ficha en la Liga deberá efectuarse con al menos 24 horas de antelación al partido.

En el torneo de Copa no se admitirán nuevas inscripciones con al menos 48 horas de antelación al inicio de las semifinales.

11.4) Todos los equipos están obligados a pagar las fichas a 35€ de 15 jugadores. Si tienen más de 15 jugadores por haber fichado a jugadores que juegan en más equipos, el resto de incorporaciones (que no jueguen en otros equipos) se tendrá que pagar a 35 € hasta completar 15 jugadores que hayan abonado esta cantidad.

12.- PREMIOS

PRIMERA

- Campeón Liga Regular: 350 + Trofeo
- Subcampeón Liga Regular: 200 + Trofeo
- Campeón Playoff: 1.000€ + Trofeo
- Subcampeón Playoff: 600€ + Trofeo

SEGUNDA

- Campeón Liga Regular: 250 + Trofeo
- Subcampeón Liga Regular: 180 + Trofeo
- Campeón Playoff: 600€ + Trofeo
- Subcampeón Playoff: 300€ + Trofeo

TERCERA GRUPO 1

- Campeón Liga Regular: 180 + Trofeo
- Subcampeón Liga Regular: 130 + Trofeo
- Campeón Playoff: 475€ + Trofeo
- Subcampeón Playoff: 250€ + Trofeo

TERCERA GRUPO 2

- Campeón Liga Regular: 180 + Trofeo
- Subcampeón Liga Regular: 130 + Trofeo
- Campeón Playoff: 475€ + Trofeo
- Subcampeón Playoff: 250€ + Trofeo

CUARTA GRUPO 1

- Campeón Liga Regular: 150 + Trofeo
- Subcampeón Liga Regular: 100 +Trofeo
- Campeón Playoff: 375€ + Trofeo
- Subcampeón Playoff: 225€ + Trofeo

CUARTA GRUPO 2

- Campeón Liga Regular: 150 + Trofeo
- Subcampeón Liga Regular: 100 +Trofeo
- Campeón Playoff: 375€ + Trofeo
- Subcampeón Playoff: 225€ + Trofeo

-

QUINTA GRUPO 1

- Campeón Fase Inicial: 120 + Trofeo
- Subcampeón Fase Inicial: 70 + Trofeo
- Campeón Playoff: 300€ + Trofeo
- Subcampeón Playoff: 200€ + Trofeo

QUINTA GRUPO 2

- Campeón Fase Inicial: 120 + Trofeo
- Subcampeón Fase Inicial: 70 + Trofeo
- Campeón Playoff: 300€ + Trofeo
- Subcampeón Playoff: 200€ + Trofeo

SEXTA GRUPO 1

- Campeón Fase Inicial: 100 + Trofeo
- Subcampeón Fase Inicial: 50 + Trofeo
- Campeón Playoff: 200€ + Trofeo
- Subcampeón Playoff: 150€ + Trofeo

SEXTA GRUPO 2

- Campeón Fase Inicial: 100 + Trofeo
- Subcampeón Fase Inicial: 50 + Trofeo
- Campeón Playoff: 200€ + Trofeo
- Subcampeón Playoff: 150€ + Trofeo

COPA ROMANO I

- Campeón: 200€ + Trofeo
- Subcampeón: 100€ + Trofeo

COPA ROMANO II

- Campeón: 200€ + Trofeo
- Subcampeón: 100€ + Trofeo

COPA ROMANO III

- Campeón: 200€ + Trofeo
- Subcampeón: 100€ + Trofeo

DEPORTIVIDAD

- Campeón: 200 €* + Trofeo

* En caso de empate se repartirán los premios entre los equipos.

*INDIVIDUALES

- Bota de Oro Liga (1ª y 2ª): 200€ + Trofeo
- Bota de Oro Liga (3ª Grupos 1 y 2 y 4ª Grupos 1 y 2): 200€ + Trofeo
- Bota de Oro Liga (5ª Grupos 1 y 2 y 6ª Grupos 1 y 2): 200€ + Trofeo
- Guante de Oro Liga (1ª y 2ª): 200€ + Trofeo
- Guante de Oro Liga (3ª Grupos 1 y 2 y 4ª Grupos 1 y 2): 200€ + Trofeo
- Guante de Oro Liga (5ª Grupos 1 y 2 y 6ª Grupos 1 y 2): 200€ + Trofeo

* En caso de empate se repartirán los premios entre los equipos

Durante esta temporada los trofeos individuales se dividen por categorías para así dar más oportunidades a todos y que sea más justo. Por lo tanto habrá 3 Botas de Oro y 3 Guantes de Oro con sus respectivos premios.

* Los trofeos individuales puntuarán en los partidos de la Liga regular (NO los partidos de Copa ni playoff), para que todos los jugadores estén en igualdad de condiciones, al

jugar los mismos partidos, salvo el Trofeo a la Deportividad que puntuará durante todas las competiciones.

13.-PRECIOS

- Inscripción (por equipo)……. 70 €
- Fianza (por equipo)……..……. 75 €
- Material deportivo (por equipo)…….……..…..…….. 30 €
- Campos (equipo local)…….…..…….....…... 35 €
- Arbitraje (equipo visitante)…….…….....…... 35 €
- Torneo Copa (por equipo)……..……..…… 20 €
- Ficha (por jugador)…….…….……..…… 35 € **(*)**

13.1) En esta cuantía está incluido el seguro de Responsabilidad Civil a terceros.

13.2) (*) Las primeras 15 fichas de cada equipo serían a 35 €, de la 16ª en adelante se cobrará a 17 €.

13.3) No se podrán reemplazar fichas de los jugadores inscritos por nuevos, salvo que el jugador inscrito no haya debutado en la Liga y ni haya firmado su inscripción y que sea baja en la totalidad de la misma.

13.4) Si un jugador jugase en 2/3 equipos de diferentes grupos, las ficha del segundo equipo será a 17 € y a partir del tercero a 12 €.

14.- SEGURO LESIONES

14.1) Este seguro NO es obligatorio. No obstante la Organización lo recomienda y pone a disposición de los equipos y de los jugadores varias aseguradoras para tal fin.

14.2) El coste de dicho seguro suele oscilar entre los 50€/60€ año.

14.3) Todo jugador que no presente copia a la Organización de su seguro de lesiones, TENDRÁ QUE FIRMAR UN DOCUMENTO/CARTA, eximiendo de cualquier responsabilidad al propietario de las instalaciones (Colegio Inmaculada-Jesuitas), así como a la Organización (Liga Vistahermosa F.7), ante cualquier lesión que sufra durante el desarrollo de los partidos

15.- SISTEMAS DE PAGO

- La Organización con el fin de facilitar la labor a los participantes va a establecer tres formas de pago:

PRESENCIAL: Dar el dinero en mano a cualquier miembro de la Organización.

TRANSFERENCIA: En la cuenta de la Liga Vistahermosa por cualquier concepto que atañe a la Liga (Inscripción, fichas, partidos, arbitraje, fianza, etc.).

BIZUM: Al número de teléfono de la Organización por cualquier concepto que atañe a la Liga (Inscripción, fichas, partidos, arbitraje, fianza, etc.)

16.- NOTAS ADICIONALES

a) DE LAS INSTALACIONES

16.1a) La entrada de los jugadores se hará siempre por la puerta de acceso al terreno de juego, para poder comprobar la identidad de los jugadores y si está en regla su documentación para poder jugar.

16.2a) Todos los jugadores se cambiarán en los vestuarios.

16.3a) Todo el público asistente (adultos, jóvenes y niños) estará limitado exclusivamente a la zona de gradas

16.4a) Contamos con unas instalaciones donde la iluminación es uno de nuestros mejores activos. La luz que ofrecen los distintos focos permiten una visibilidad total del terreno de juego, facilitando tanto la labor arbitral como la de los jugadores, inclusive en condiciones climáticas adversas.

16.5a) Los campos de juego se regarán siempre que sea necesario al inicio de cada partido. Salvo que las condiciones meteorológicas no lo permitan (lluvia y viento excesivo).

16.6a) Siempre habrá al inicio de los partidos un BOTIQUÍN completo, para prevenir cualquier lesión o percance que surja. También se dispondrá de HIELO para cubrir los golpes que se produzcan.

16.7a) Las instalaciones están provistas de equipo DESFIBRILADOR, para casos urgentes.

16.8a) Están prohibidas todas las botellas u otros objetos de cristal en todo el recinto deportivo.

16.9a) Dotadas con 16 cámaras de videovigilancia para observar y comprobar cualquier incidencia que surja.

16.10ª) Queda totalmente prohibido el acceso al terreno de juego con cualquier vehículo de ruedas (bicicletas, patinetes etc.)

b) DE LA COMPETICIÓN

16.1b) Cada equipo podrá designar a un máximo de dos personas (no jugadores) que previamente inscritos, podrán entrar al terreno de juego y ejercer las funciones de entrenador/delegado, sin coste alguno.

16.2b) No podrán jugar ningún menor que no haya cumplido los 16 años. Una vez cumplidos y hasta los 18 años necesitará autorización firmada presencialmente por los padres o tutor legal, adjuntando fotocopias de los 2 DNI de autorizante y autorizado.

16.3b) En caso de empate en la Liga regular entre dos o más equipos, se resolverá de la siguiente manera; tanto si se juegan tres o dos vueltas o solo una:

1) por resultado entre ellos
2) por mayor diferencia de goles
3) por mayor número de goles marcados
4) mejor clasificado Trofeo Deportividad
5) por sorteo

16.4b) En caso de empate en los partidos de playoff, se lanzaran 3 penaltis. Si persiste el empate se seguirán lanzando de uno en uno hasta deshacerlo.

Se podrá colocar de portero cualquier miembro de la plantilla para la tanda de penaltis (una vez iniciada ésta no se podrá sustituir).

Los lanzadores de los penaltis podrá ser cualquier jugador del equipo, haya concluido el encuentro o no. Si un equipo tuviese menos jugadores, el equipo rival dispondrá del mismo número de lanzadores.

16.5b) ASCENSOS Y DESCENSOS:

Los dos equipos que disputen la final de sus respectivos playoffs ascenderán automáticamente de categoría para la temporada siguiente (excepto en

PRIMERA). Los dos últimos clasificados de cada grupo en la liga regular descenderán automáticamente de categoría para la temporada siguiente (excepto SEXTA GRUPO 2).

16.6b) Hay seleccionados 12 ÁRBITROS, para que simultáneamente se vayan alternando los martes, viernes, sábados y domingos.

16.7b) Por respeto al rival y a todos los equipos que juegan a continuación se ruega máxima PUNTUALIDAD.

16.8b) Se cambiarán los balones cuantas veces hagan falta, ante cualquier deterioro de los mismos.

16.9b) Al inicio de cada partido se regalará una botella de agua mineral de 1,5 litros a cada equipo durante toda la temporada.

16.10b) La Liga cuenta con un servicio multimedia incorporado a la web, en el que se podrán visualizar: vídeos, imágenes, etc. Además tenemos un canal en Youtube (con enlace directo desde la web) en el que se colgarán determinados partidos de la Liga.

16.11b) Todo equipo es responsable subsidiario de la conducta antideportiva y falta de respeto que cometa cualquiera de sus jugadores, así como al pago de las sanciones, si las hubiese.

16.12b) LOS EQUIPOS ESTÁN OBLIGADOS A DISPUTAR SUS PARTIDOS CON EQUIPACIÓN COMPLETA UNIFORMADA (PANTALÓN Y CAMISETA NUMERADA).

16.13b) La Competición va a contar con la red social Instagram, en la cual se publicarán diferentes fotografías sobre el campeonato.

16.14b) La puntuación para otorgar los Trofeos a la Deportividad será la siguiente:

Trofeo Deportividad:

Tarjeta amarilla = 1 punto

Doble tarjeta amarilla = 3 puntos

Tarjeta roja directa = 5 puntos

Jugador expulsado por 2 o más partidos = 10 puntos

Jugador expulsado de la Liga = 50 puntos

El equipo ganador del Trofeo será el que menos puntuación obtenga al finalizar la Liga regular.

16.15b) Cuando coincidan dos equipos con colores similares en la indumentaria, se pondrán los petos aquel equipo que tenga la equipación menos completa. En caso de que ambos la luzcan completa, se sortearán los petos.

16.16b) La Organización dejará botas, calcetas, pantalones, espinilleras y guantes de portero a todo jugador que se le olvide y que los necesite.

16.17b) Para todos los equipos que tengan patrocinador, les ofrecemos nuestra sección de publicidad en nuestra página web, con su contrato y factura correspondiente.

16.18b) Ningún jugador de campo podrá jugador en dos equipos que estén en el mismo grupo.

16.19b) Cuando queden 5 jornadas para el inicio de los playoff, los equipos no podrán realizar ninguna incorporación nueva.

16.20b) Ningún jugador podrá jugar con relojes, collares, pulseras, pendientes, piercing… con el fin de evitar en cualquier lance del juego una lesión propia o del rival.

16.21b) Ningún jugador podrá jugar con pantalón largo (excepto portero) ni con camisetas de tirantes.

16.22b) Está completamente prohibido estar sin camiseta por las instalaciones deportivas.

17.- HOJA RESUMEN PAGOS EQUIPOS

HOJA RESUMEN PAGOS EQUIPO:

FECHA	INSCRIPCIÓN	FIANZA	MATERIAL DEP.	FICHAS	CAMPOS Y ARBITRAJES	TARJETAS	SEGURO	COPA	OTROS TORNEOS	PAGADO	A CUENTA	SALDO	TOTAL GASTOS

Esta tabla estará a disposición de cualquier equipo que lo solicite para que en una fecha determinada pueda comprobar los pagos realizados, el saldo y las entregas a cuenta (si las hubiere).

18.- AGRADECIMIENTOS

A todos aquellos; equipos, jugadores, técnicos, delegados y aficionados que han contribuido a consolidar este proyecto con éxito.

¡¡¡ GRACIAS A TODOS!!!